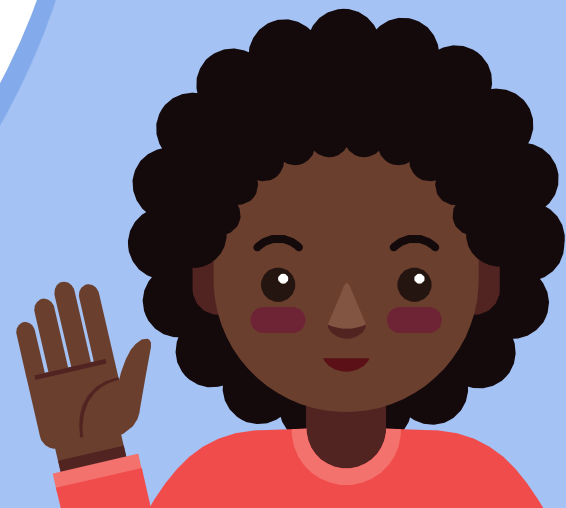


# การนำผลงานวิจัย ไปใช้ประโยชน์และต่อ ยอดการวิจัย

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ฉันทนา ปาปัตถา  
คณะเทคโนโลยีสื่อสารมวลชน มทร.พระนคร



# ผลของงานวิจัยแต่ละประเภท

## วิจัยทางมนุษย์ สังคมศาสตร์ การตลาด บริหารธุรกิจ

- พฤติกรรมของคนในสังคม
- ทราบปัญหาที่ชัดเจนและแนวทางการแก้ปัญหา  
องค์ความรู้
- พฤติกรรมผู้บริโภค
- มูลค่าทางการตลาด
- ฯลฯ

## วิจัยทางเทคโนโลยีทางการศึกษา

- รูปแบบการเรียนการสอน
- วิธีการสอน
- นวัตกรรมการเรียนการสอน
- องค์ความรู้และแนวคิดใหม่ๆ
- ฯลฯ

## วิจัยทางเทคโนโลยีมีลิตมีเดีย/เทคโนโลยีสื่อสารมวลชน

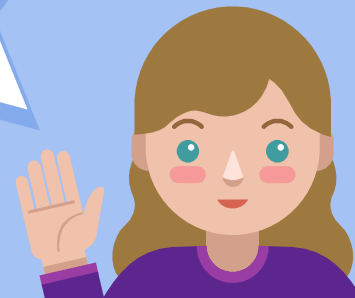
- สื่อการเรียนการสอน
- สื่อเพื่อการประชาสัมพันธ์
- สื่อเพื่อรวบรวมองค์ความรู้
- เกมเพื่อแก้ปัญหา/พัฒนาการเรียนรู้



# ผลงานวิจัยวิจัยที่นำไปใช้ประโยชน์

ระบบการบริหารจัดการสิ่งแวดล้อมการเรียนรู้ในการจัดการศึกษาบนเครือข่ายสังคมออนไลน์ยุคดิจิทัลเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

ได้รับสนับสนุนทุนวิจัยจากสภาวิจัยแห่งชาติ (วช.) ปีงบประมาณ 2560



# ผลการวิจัย



# 5 องค์ประกอบของโมเดล JOGS

## 1. สร้างความสนใจ

- จัดสถานการณ์ที่น่าสนใจ
- ใช้คำถามกระตุ้นผู้เรียน

## 2. สำรวจและค้นหา

- ผู้เรียนวางแผน ตั้งสมมติฐาน กำหนดทางเลือก
- เก็บรวบรวมข้อมูล จากการวิเคราะห์โจทย์

สร้างแนวคิดหลักการออกแบบ ศึกษากรณีตัวอย่าง

## 3. อภิปรายและสรุป

- ผู้เรียนนำเสนอข้อมูลมาวิเคราะห์ สรุปผล และนำเสนอ
- ค้นบแบบร่าง คือ งานออกแบบร่างแนวคิด ที่ได้

จาก มุมมองปัญหา ข้อบ่งชี้ การรวบรวมข้อมูล แนวคิดหลากหลาย การหาคำตอบรอบด้าน และ บทสรุปที่เหมาะสม

- งานออกแบบจริง

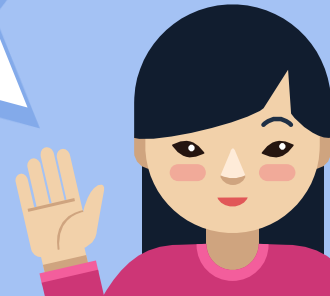
- งานนำเสนอผลงาน

## 4. ขยายความรู้

- การเชื่อมโยงความรู้เดิมกับแนวคิดที่ค้นพบ
- นำเสนอองค์ความรู้ใหม่
- อภิปรายเปรียบเทียบ

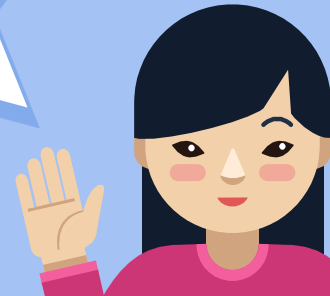
## 5. การประเมินผล

- ผู้สอน
- เพื่อน
- ประเมินตนเอง
- ประเมินตามสภาพจริง



# 5 ขั้นตอนการบริหารโมเดล JOGS

- 1. กระบวนการจัดการเรียนรู้แบบสืบสวน  
สอบสวน**
  - สร้างความสนใจ
  - สำรวจและค้นหา
  - อธิบายและสรุปผล
- 2. แนวคิดเบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบ**
  - คิดเชิงสังเคราะห์ใหม่
  - คิดแบบดัดแปลง
- 3. กระบวนการออกแบบ**
  - วิเคราะห์โจทย์ที่มีมาให้แก้ไข
  - สร้างแนวคิดหลักในการออกแบบให้ได้
  - ศึกษางานหรือกรณีตัวอย่างที่มีอยู่แล้ว
  - งานออกแบบร่าง
  - ออกแบบจริง
- 4. การนำเสนอผลงาน**
  - การวางแผน
  - การจัดเตรียมการนำเสนอ
  - การซักซ้อมก่อนการนำเสนอ
  - การนำเสนอจริง
- 5. เครื่องมือของโมเดล GOGS ได้แก่ เครื่องช่วย  
สังคมออนไลน์ยุคดิจิทัล หรือ G-Suite for  
Education ประกอบด้วย G-Site, G-Classroom,  
G-Doc, G-Sheet, G-Slide, G-Forme, G-Photo,  
G-Hangout, G-Translate, G-Calendar, YouTube,  
G-Search, Facebook และ Instagram**



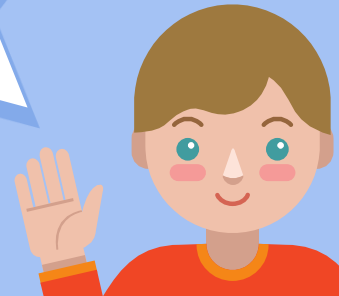
# ผลการใช้โมเดล JOGS

- ประสิทธิภาพของระบบ
- ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้แบบทดสอบทางการเรียน
- การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ โดยใช้แบบวัดความคิดสร้างสรรค์

**การนำวิจัยไปต่อยอดทางธุรกิจ**

รายการรักเมืองไทย ตอน Digital Kids Academy

<https://youtu.be/jc5X1m2s3W4>



## การนำการวิจัยไปทำวิจัยต่อยอด

- การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของผู้เรียนในวิทยาลัยสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาด้วย JOGS Model เสนอขอทุนจาก สภาวิจัยแห่งชาติ (วช.) ปีงบประมาณ 2564 เป็นเงิน 1,456,800 บาท
- การพัฒนากำลังคนอาชีวศึกษาด้านสมรรถนะดิจิทัลตามกรอบนโยบายไทย 4.0 โดยประยุกต์ใช้ JOGS Model เพื่อการ Up-Skill และ Re-Skill สำหรับกำลังคนด้านอาชีวศึกษา โดยเสนอขอทุนจากสภาการศึกษา ประจำปีงบประมาณ 2563 เป็นเงิน 800,000 บาท





# การวิจัยเพื่อ พัฒนานวัตกรรม

โดยใช้กระบวนการวิจัยและพัฒนา  
(Research and Development)



# การวิจัยเพื่อพัฒนานวัตกรรม

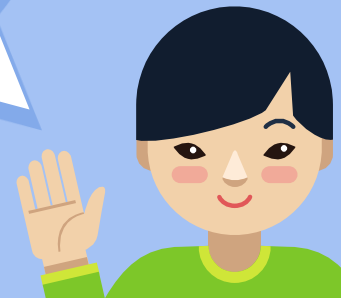
## การพัฒนา

การพัฒนาชิ้นงานในรูปแบบต่างๆ ได้แก่

- Info-Motion Graphic แบบ 2 มิติ 3 มิติ
- Game แบบ 2 มิติ 3 มิติ
- Printed Media แบบ Print Out และ Electronic
- วิดีทัศน์ (Video)
- สื่อแบบ AR และ VR

## การวิจัย

- การศึกษาคุณภาพ โดยใช้ ผู้ทรงคุณวุฒิ หรือกระบวนการ ประเมินแบบต่างๆ
- การศึกษาความพึงพอใจหรือ ความเหมาะสม โดยกลุ่มผู้ใช้งาน



# การนำไปใช้ประโยชน์

## ใช้เป็นสื่อการเรียนการสอน

- พัฒนาผู้เรียนในระดับต่างๆ
- พัฒนาผู้เรียนที่บกพร่อง
- เป็นสื่อเสริมการเรียน

## ใช้ในการประชาสัมพันธ์องค์กรหรือกิจกรรมต่างๆ

- แนะนำกิจกรรมขององค์กร
- แนะนำลักษณะขององค์กร
- ส่งเสริมกิจกรรมต่างๆ เช่น การท่องเที่ยว ฯลฯ
- กิจกรรมรณรงค์ต่างๆ

## เผยแพร่องค์ความรู้

- เผยแพร่องค์ความรู้ที่เข้าใจยากให้ง่ายขึ้น
- รวบรวมองค์ความรู้



## ตัวอย่างสื่อการเรียนการสอน

เกมสอนภาษาจีน

<https://www.youtube.com/watch?v=phbOvXjqSUY>

สื่อการสอนมัลติมีเดียเรื่อง เซลล์

<https://www.youtube.com/watch?v=-eOXOYqmMfk>

สื่อการเรียนการสอนวิชาประวัติศาสตร์

<https://www.youtube.com/watch?v=GDzEt1S9Hks>

สื่อการสอนสำนวนภาษาไทย สำหรับผู้บกพร่องทางการได้ยิน

<https://www.youtube.com/watch?v=ZHjtiSydcrE>



## สื่อเพื่อการประชาสัมพันธ์องค์กรหรือกิจกรรมต่างๆ

สื่อประชาสัมพันธ์การท่องเที่ยวจังหวัดบุรีรัมย์

<https://www.youtube.com/watch?v=zIZgmPYIqno>

3D Motion Graphic ส่องเรือแม่น้ำเจ้าพระยา

<https://www.youtube.com/watch?v=uE-wpFwk7XI&t=226s>

สื่อประชาสัมพันธ์สาขาวิชาเทคโนโลยีมีัลติมีเดีย

<https://www.youtube.com/watch?v=YoGhKZzc8i4>

สื่อประชาสัมพันธ์โรงเรียนวัดทรงธรรม

<https://www.youtube.com/watch?v=GDzEt1S9Hks>

สื่อประชาสัมพันธ์เทคโนโลยีเพื่อความจริงเสริม บริษัท TOT จำกัด

(มหาชน) <https://www.youtube.com/watch?v=n7oWpjFcqBA>



## สื่อเพื่อการเผยแพร่องค์ความรู้และการอนุรักษ์

Info-Graphic ยุคปรับปรุงสมัชชาการที่ 5

<https://www.youtube.com/watch?v=RybPSUNdcRc>

Motion-Graphic ธาราบ้ำบัด

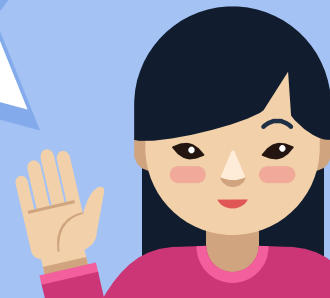
<https://www.youtube.com/watch?v=gXpHx5rbEPY>

สื่อการเรียนการสอนวิชาประวัติศาสตร์

<https://www.youtube.com/watch?v=GDzEt1S9Hks>

เรือโบราณในรูปแบบเสมือนจริง

<https://qrqo.page.link/QnHwE>



ขอบคุณค่ะ

